

仓库有 Issues 和 Wiki 页面。通过 GitHub Issues，你可以查找自己遇到的 bug 是不是一个已知的问题。通过 GitHub Wiki，你可以了解到 Visual Studio Code 未来半年甚至一年的规划，也可以搜索到如何为 Visual Studio Code 做贡献。

1.2 学会提问

平时，笔者经常会从不同渠道（邮件、GitHub Issues、微信、QQ、知乎）看到或收到不同的人对于 Visual Studio Code 提出的相关问题，甚至从支付宝来的提问都有。笔者有一个很大的感受，就是有一部分人并不善于提问。

笔者还建立了不少 Visual Studio Code 的微信群和 QQ 群，方便大家交流学习。然而，笔者经常会在群里看见类似这样的问题：

- “有人用 VS Code 写 Java 吗？我怎么运行不了？”
- “这个按钮怎么变灰了？？？”
- “有大佬在吗？想问个问题！”

有些问题只有一个比较随意的截图，甚至没有截图！对于这样的问题，群里的反应往往是以下两种。

- 群里静悄悄，一片安静。
- 群里又开始讨论其他话题，“无视了”这个问题。

那么为什么会这样呢？是群友们都不想帮助提问者吗？当然不是！问题还是出在提问者上，提问者没有学会如何正确地提问。

首先，在提问之前，你有没有尝试自己去解决这个问题？有没有思考过问题的原因？有没有通过 Google、Bing、Stack Overflow 等网站搜索过类似的问题？有没有在 Visual Studio Code 的 GitHub Issues 上搜索过它是不是已知的 bug？

如果已经尝试解决过问题，但没有成功。那么你可以开始寻求别人的帮助。对于提出的问题，一定要描述详尽。如果是一个 bug，要提供可以完整复现 bug 的步骤。特别是对于与 Visual Studio Code 相关的问题，要提供 Visual Studio Code 的版本、操作系统的版本、期望的结果与实际的结果、原始的代码片段等信息。必要的时候，还要提供相应的截图。对于源代码，尽量提供文本或源文件，而不只是截图，以便他人用于复现。如果代码量很大，则可以重新创建一个文件以存放可用于复现的代码，去除不必要的代码，缩小整体的代码量。

有一个描述清晰的问题，才更有可能获得别人的帮助。