

多的)职责。有可能不是,我的经验也不是金科玉律。但如果真的是话,我们就需要为每个职责分别定义模块。这是模块封装的一个非常重要的原则,我们把它叫作单一职责原则(Single Responsibility Principle)。尽可能把多种功能分散到不同的模块中,这样每个模块就可以保持精炼、聚焦,并且容易理解。

### 9.3.1 拆分不同模块的职责

下面我们用两个不同的模块来创建下拉菜单。第一个模块可以叫作下拉(dropdown),其中包含一个控制容器可见性的按钮。换句话说,这个模块负责展示和隐藏容器。我们也可以描述按钮的外观和代表行为的小三角。阐述模块的细节虽然需要用到并(或者和),但是这些细节都是从属于首要职责的,因此这么做没问题。

第二个模块叫作菜单,是放置链接的列表。把菜单模块的一个实例放入下拉模块的容器内,就可以构成完整的界面了。

把代码清单 9-11 中的代码加入到页面中。这段代码主体是一个下拉模块,下拉模块内部包含了菜单模块。代码中还有一小段 JavaScript,当触发器被点击时用来实现开关的功能。

代码清单 9-11 用两个模块构造一个下拉菜单

```

<div class="dropdown">
  <button class="dropdown__toggle">Main Menu</button>
  <div class="dropdown__drawer">
    <ul class="menu">
      <li><a href="/">Home</a></li>
      <li><a href="/coffees">Coffees</a></li>
      <li><a href="/brewers">Brewers</a></li>
      <li><a href="/specials">Specials</a></li>
      <li><a href="/about">About us</a></li>
    </ul>
  </div>
</div>

<script type="text/javascript">
(function () {
  var toggle =
    document.querySelector('.dropdown__toggle');
  toggle.addEventListener('click', function (event) {
    event.preventDefault();
    var dropdown = event.target.parentNode;
    dropdown.classList.toggle('is-open');
  });
})();
</script>

```

下拉的触发按钮

用作菜单容器的抽屉子元素

放在抽屉内部的菜单模块

点击触发按钮的时候切换 is-open 类

这里使用了双下划线标记,表示触发器和抽屉是下拉模块的子元素。点击触发器可以显示或者隐藏抽屉元素。JavaScript 代码为下拉模块的主元素添加或者移除 is-open 类,以此来实现这个功能。