

解析：本题主要考查软件架构基础知识。软件架构能够在设计变更相对容易的阶段，考虑系统结构的可选方案，便于技术人员与非技术人员就软件设计进行交互，能够展现软件的结构、属性与内部交互关系。但是软件架构与用户对系统的功能性需求没有直接的对应关系。

答案：D

2. 下列说法错误的是（ ）。

- A. 构件是软件系统中相对独立且具有一定意义的构成成分
- B. 构件在容器中进行管理并获取其属性或者服务
- C. 构件不允许外部对所支持的接口进行动态发现或调用
- D. 构件可以基于对象实现，也可以不基于对象实现

解析：软件构件是软件系统中具有一定意义的、相对独立的可重用单元。与对象相比，构件可以基于对象实现，也可以不基于对象实现。构件需要在容器中管理并获取容器提供的服务，客户可以在运行状态下，利用接口动态确定构件所支持的功能并调用。

答案：C

3. 基于构件的开发模型包括软件的需求分析定义、（1）、（2）、（3）以及测试和发布 5 个顺序执行的阶段。

- (1) A. 构件接口设计 B. 体系结构设计 C. 元数据设计 D. 集成环境设计
- (2) A. 数据库建模 B. 业务过程建模 C. 对象建模 D. 构件库建立
- (3) A. 应用软件构建 B. 构件配置管理 C. 构件单元测试 D. 构件编码实现

解析：本题考查基于构件的软件开发模型的基础知识。

基于构件的开发模型利用模块化方法将整个系统模块化，并在一定构件模型的支持下复用构件库中的一个或多个软件构件，通过组合手段高效率、高质量地构造应用软件系统的过程。基于构件的开发模型融合了螺旋模型的许多特征，本质上是演化形的，开发过程是迭代的。基于构件的开发模型包括软件的需求分析定义、体系结构设计、构件库建立、应用软件构建以及测试和发布 5 个顺序执行的阶段。

答案：(1) B (2) D (3) A

4. 在构件组装过程中需要检测并解决架构失配问题。其中（1）失配主要包括由系统对构件基础设施、控制模型和数据模型的假设存在冲突引起的失配。（2）失配包括由系统对构件交互协议、构件连接时数据格式的假设存在冲突引起的失配。

- (1) A. 构件 B. 模型 C. 协议 D. 连接器
- (2) A. 构件 B. 模型 C. 协议 D. 连接器

解析：在架构模型的指导下，可复用构件可以通过组装的方式在较高层次上实现系统，并能够提高系统实现的效率。在构件组装过程中需要检测并解决架构失配问题。其中构件失配主要包括由系统对构件基础设施、控制模型和数据模型的假设存在冲突引起的失配，连接器失配包括由系统对构件交互协议、构件连接时数据格式的假设存在冲突引起的失配。

答案：(1) A (2) D