

第 2 章

本章的关键词

面向对象的三大要素、现实世界

似是而非： 面向对象与现实世界



在阅读正文之前，请挑战一下下面的问题来热身吧。



下列哪一项是“NODM”的正确解释？

- A. 20 世纪 60 年代设计出来的 Simula 67 之前的编程语言的名称
- B. 活跃于 20 世纪 70 年代的超级程序员的昵称
- C. 20 世纪 80 年代日本作为国家工程推进的人工智能研究工程的简称
- D. 20 世纪 90 年代在 IT 领域流行的表示企业系统发展方向的词语